

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
RINGKASAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.3.1 Tujuan.....	4
1.3.2 Manfaat.....	4
1.4 Metodologi.....	4
1.4.1 <i>Requirements Definition</i>	5
1.4.2 <i>System and Software Design</i>	5
1.4.3 <i>Implementation and Unit Testing</i>	5

1.4.4 <i>Integration and System Testing</i>	6
1.4.5 <i>Operation and Maintenance</i>	6
1.5 Sistematika Penulisan	6
1.6 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan.....	8
1.6.1 Lokasi Pelaksanaan	8
1.6.2 Waktu Pelaksanaan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Teori Umum	9
2.1.1 Sistem	9
2.1.2 Informasi.....	12
2.1.3 Sistem Informasi.....	14
2.1.4 <i>Systems Development Life Cycle (SDLC)</i>	15
2.2 Teori Khusus.....	15
2.2.1 Registrasi	15
2.2.2 Lomba	15
2.2.3 Lomba Akademik	16
2.2.4 HTML	16
2.2.5 CSS	16
2.2.6 Javascript	17
2.2.7 PHP	17
2.2.8 MySQL.....	17

2.2.9 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	18
2.3 <i>State of the Art</i>	18
BAB 3 PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI	22
3.1 Tata Laksana Program yang dibuat	22
3.2 Perancangan Proses	23
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	23
3.2.2 <i>Use Case Scenario</i>	23
3.2.3 <i>Activity Diagram</i>	24
3.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	24
3.2.5 <i>Class Diagram</i>	25
3.3 Perancangan Basis Data	25
3.3.1 <i>Entity Relationship Diagram</i>	25
3.3.2 Hubungan Antar Tabel	25
3.3.3 Spesifikasi Tabel	26
3.4 Perancangan Antar Muka Sistem dan Cara Kerjanya	26
3.4.1 <i>Windows Navigation Diagram</i>	26
3.4.2 <i>User Interface Design</i>	26
3.5 Pembuatan Program Aplikasi dan Pengujian Eksekusi Kode	31
3.5.1 Kegiatan Pembuatan Program Aplikasi	31
3.5.2 Pengujian Terhadap Modul (<i>Unit Testing</i>)	31
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN OPERASI	32

4.1 Spesifikasi dan Rencana Implementasi.....	32
4.1.1 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	32
4.1.2 Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	32
4.2 Implementasi Sistem.....	34
4.3 Prosedur Operasional Pengujian dan Pelatihan <i>Users</i>	35
4.4 Prosedur Operasional Penggunaan Program Aplikasi	35
4.4.1 Prosedur Penggunaan Program	36
4.4.2 Prosedur dan <i>Users Manual</i> Setiap Antarmuka Program Aplikasi ..	37
4.4.3 Prosedur Perawatan Sistem	41
4.5 Pengujian Oleh User (<i>Users Acceptance Testing</i>)	42
4.6 Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian.....	43
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA.....	50
LAMPIRAN	52
RIWAYAT HIDUP	184