

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL SKRIPSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI</b> .....	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	<b>v</b>
<b>RINGKASAN</b> .....	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xvi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Batasan Program Aplikasi .....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Program Aplikasi .....	5
1.3.1 Tujuan .....	5
1.3.2 Manfaat .....	5
1.4 Metodologi Program Aplikasi .....	6
1.5 Sistematika Penulisan .....	8
1.6 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan .....	9
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
2.1 Teori Dasar .....	10
2.1.1 Aplikasi.....	10
2.1.2 Website.....	10
2.1.3 Aplikasi Web .....	10
2.2 Teori Khusus .....	11
2.2.1 Sukarelawan.....	11
2.2.2 Pelamar .....	11
2.2.3 Perekrut.....	11
2.2.4 <i>Hypertext Preprocessor (PHP), HyperText Markup Language (HTML), dan Cascading Style Sheets (CSS)</i> .....	11
2.2.5 <i>Framework</i> dan Bootstrap .....	12
2.2.6 Basis data, MySQL, dan XAMPP .....	13
2.2.7 Metode <i>Software Development Life Cycle (SDLC) Waterfall</i> 13	
2.2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	14
2.2.9 <i>Entity relationship diagram (ERD)</i> .....	14
2.2.10 <i>Windows Navigation Diagram (WND)</i> .....	15
2.3 <i>State of The Art</i> .....	15
<b>BAB 3 PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI</b> .....	<b>16</b>
3.2 Perancangan Proses .....	18
3.2.1 <i>Use Case</i> .....	21
3.2.2 <i>Use Case Scenario</i> .....	21

3.2.3	<i>Activity Diagram</i> .....	21
3.2.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	21
3.3	Perancangan Basis Data .....	21
3.3.1	<i>Entity relationship diagram</i> .....	21
3.3.2	<i>Class diagram</i> .....	21
3.3.3	Spesifikasi Tabel.....	22
3.4	Perancangan Antar Muka Sistem dan Cara Kerjanya .....	22
3.4.1	Rancangan <i>Input</i> .....	22
3.4.2	Rancangan <i>Output</i> .....	22
3.4.3	<i>Windows Navigation Diagram</i> .....	22
3.5	Pembuatan Program Aplikasi dan Pengujian Eksekusi Kode (Code Execution).....	22
3.5.1	Kegiatan Pembuatan Program Aplikasi.....	23
3.5.2	Pengujian Terhadap Modul ( <i>Unit Testing</i> ).....	24
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN OPERASI .....</b>		<b>25</b>
4.1	Spesifikasi dan Rencana Implementasi .....	25
4.1.1	Kebutuhan Perangkat Sistem (H/S, Personil).....	25
4.1.2	Jadwal Implementasi Sistem.....	27
4.2	Instalasi Sistem.....	27
4.2.1	Metode Jaringan Intranet ( <i>localhost</i> ).....	27
4.3	Prosedur Operasional Pengujian dan Pelatihan <i>Users</i> .....	28
4.4	Prosedur Operasional Penggunaan Program Aplikasi.....	28
4.4.1	Prosedur Penggunaan Program.....	29
4.4.2	Prosedur dan <i>User Manual</i> Setiap Antar Muka Program Aplikasi.....	29
4.4.3	Prosedur Perawatan Sistem.....	32
4.5	Pengujian Oleh <i>User</i> ( <i>User Acceptance Testing</i> ).....	33
4.6	Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian .....	33
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>35</b>
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran .....	35
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>36</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>39</b>