

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PROPOSAL SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
RINGKASAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4 Metodologi.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Pelaksanaan.....	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Teori dasar.....	8
2.1.1 Sistem informasi.....	8
2.1.2 Website.....	8
2.1.3 Open Trip.....	9
2.1.4 Komunitas pencinta alam.....	9
2.2 Teori Khusus.....	10
2.2.1 Bahasa Pemrograman PHP.....	10
2.2.2 HTML.....	10
2.2.3 CSS.....	10
2.2.4 Bootstrap.....	11
2.2.5 XAMPP.....	11
2.2.6 MySQL.....	12

2.2.7 Laravel	12
2.2.8 Javascript	12
2.2.9 Unified Modeling Language (UML).....	13
2.3 State of the art.....	14
BAB 3 PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI	16
3.1 Tata Laksana Program yang dibuat.....	16
3.2 Perancangan Proses.....	16
3.2.1 Use Case Diagram	16
3.2.2 Use Case Scenario.....	18
3.2.3 Activity Diagram	18
3.2.4 Sequence Diagram.....	18
3.2.5 Class Diagram	18
3.3 Perancangan Basis Data.....	19
3.3.1 Entity relationship Diagram.....	20
3.3.2 Hubungan antar tabel.....	20
3.3.3 Spesifikasi tabel	20
3.4 Perancangan Antar Muka Sistem	21
3.4.1 Rancangan tampilan halaman Utama	21
3.4.2 Rancangan tampilan registrasi	21
3.4.3 Rancangan tampilan halaman login	22
3.4.4 Rancangan tampilan menu profile dan logout.....	22
3.4.5 Rancangan tampilan menu Riwayat	22
3.4.6 Rancangan tampilan menu konfirmasi pendaftaran open trip	22
3.4.7 Rancangan tampilan menu event open trip.....	23
3.4.8 Rancangan tampilan menu komunitas wisata alam.....	23
3.4.9 Rancangan tampilan menu input dan edit event open trip	23
3.4.10 Rancangan tampilan menu input dan edit komunitas	24
3.4.11 Rancangan tampilan menu input dan edit artikel.....	24
3.4.12 Rancangan tampilan menu artikel.....	24
3.4.13 Rancangan tampilan menu input dan edit data agent.....	24
3.4.14 Rancangan tampilan pendaftaran dan pembayaran event.....	24
3.4.15 Rancangan tampilan admin konfirmasi event.....	25
3.4.16 Rancangan tampilan input dan edit data lokasi open trip	25

3.4.17 Rancangan tampilan input dan edit data kategori	25
3.4.18 Rancangan tampilan detail event open trip	25
3.4.19 Rancangan tampilan page agent lihat peserta open trip	26
3.5 Pembuatan program aplikasi dan pengujian Eksekusi Kode	26
3.5.1 Pembuatan Program Aplikasi	26
3.5.2 Pengujian Terhadap Modul (Unit Testing)	27
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN OPERASI	28
4.1 Kebutuhan Perangkat Sistem	28
4.1.1 Perangkat Keras	28
4.1.2 Perangkat Lunak	28
4.1.3 Personil	29
4.2 Implementasi Sistem	29
4.2.1 Implementasi Basis Data	30
4.2.2 Implementasi Back-end	30
4.2.3 Implementasi Front-end	31
4.3 Prosedur operasional Penggunaan program aplikasi	31
4.3.1 Prosedur Penggunaan Program	31
4.3.2 Prosedur dan Users Manual Program Aplikasi	32
4.3.3 Prosedur Perawatan Sistem	35
4.4 Pengujian Oleh User (Users Acceptance Testing)	36
4.5 Evaluasi dan Analisis Hasil Pengujian	37
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	39
5.1 Kesimpulan	39
5.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	42
RIWAYAT HIDUP	134