

DAFTAR PUSTAKA

- de Riandra, C., & Islam, M. (2021). Perancangan Identitas Visual Catering & Bakery Cherry. *BARIK - Jurnal S1 Desain Komunikasi Visual*, 2(2), 43-56.
- Ghofur, I. F. A., Riyadi, M.A.S., Wijaya, M.A., & Nurwakiah, N. (2022). Rancang Bangun Website Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi Berbasis PHP. *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, 1(1), 1-4.
- Gultom, P., Manik, DE.M., Nainggolan, E., Gea, S.K., & Hoki, F. (2023). Workshop Seni Merangkai Bunga Sebagai Peluang Usaha Kreatif Bagi Ibu-Ibu Jemaat Gkpi Khusus Teladan. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat METHABDI*, 3(1), 89-93.
- Hakim & Lukmanul. (2004). Cara Mudah Memadukan Web Design dan Web Programming. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia.
- Hamidin, N.A. (2012). Seni Meragkai Bunga. Media Pressindo. Yogyakarta.
- Hasanudin, D., & Adityawan, O. (2020). Perkembangan Flat Design dalam Web Design dan User Interface (UI). *Pantun: Jurnal Ilmiah Seni Budaya*, 5(2), 134-144.
- Hendratman, H. (2010). Tips n Trix Computer Graphics Design. Informaika, Bandung.

- Kusrianto, A.(2007). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Andi Offset.
- Lestari, A., Yulastri, L., & Jubaedah, L. (2020). Pengembangan Modul Seni Merangkai Bunga Tangan Pengantin (Hand Bouquete) (Diterapkan Pada Mata Kuliah Seni Dekorasi Ruang Khusus Tata Rias). *Jurnal Tata Rias*, 10(2), 1-10.
- Lim, V., & Deli. (2021). Perancangan Video Tutorial Merangkai Bunga Menggunakan Teknik Stop Motion. *Journal of Information System and Technology*, 2(1), 1-24.
- Mamis, S., Putra, I.N.A.S.,Yusa, I.M.M., et al (2023). DASAR-DASAR DESAIN KOMUNIKASI VISUAL (DKV): Panduan Lengkap Untuk Memasuki Dunia Kreatif Visual. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Merati, M.W. (2022). Implementasi Hadiah Rangkaian Bunga Pada Ruang: Emosi Positif Dan Estetika. *Jurnal Ilmiah Desain dan Konstruksi*, 21(1), 113-127.
- Munadi, Yudhi. (2013). Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru . Jakarta: Referensi (Gaung Persada Press Group).
- Mustom, K.S. (2017). Seni Merangkai Bunga. Jogjakarta: Zahara Pustaka.
- Nugroho, B. (2004). Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta : Gava Media.

- Nugroho, S.A., Rudjiono, D., & Rahmadhika, F. (2021). Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentukstationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika. Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis, 14(1), 48-57.
- Pujiriyanto. 2005. Desain grafis computer. Yogyakarta: Andi Offset.
- Ramadanty, E.P., & Efendi, J. (2021). Meningkatkan Keterampilan Merangkai Bunga Melalui Video Tutorial Bagi Anak Tunagrahita Ringan Kelas X SLB AI – Azhar Bukittinggi. Jurnal Penelitian Pendidikan Kebutuhan Khusus, 9(2), 1-8.
- Roslina, L., Nindia Rini, E. I. H. A., S.I., T., & Noviana, F. (2018). Pengenalan Budaya Merangkai Bunga Ala Jepang (IKEBANA). Harmoni: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 1(1), 1-5.
- Rudjiono, D., & Saputro, H. (2020). Pengembangan Desain Website Sebagai Media Informas Dan Promosi (Studi Kasus: PT.Nada Surya Tunggal Kecamatan Pringapus). JURNAL ILMIAH KOMPUTER GRAFIS, 13(2),56 – 66.
- Rustan, S. (2017). Mendesain Logo. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sadiman, A.S. (2003). Media Pendidikan. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanyoto, S. E. (2005). Dasar-dasar Tata Rupa dan Desain.Yogyakarta: Arti Bumi Intaran.
- Sukandi, S. (2020). Pengembangan Media Pendidikan Untuk Inovasi Pembelajaran Di Pesantren. Edupedia : Jurnal Studi Pendidikan Dan Pedagogi Islam, 5(1), 35-44.

- Supatmo. (2021). Meneguhkan Literasi Multikultural Melalui Pendidikan Seni: Perspektif dan Urgensi Pembelajaran Seni Budaya Abad 21 di Sekolah. *Prosiding Seminar Nasional Pascasarjana*, 4(1), 32-38.
- Suyedi, S.S., & Idrus, Y. (2019). Hambatan-Hambatan Belajar Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Mahasiswa Dalam Pembelajaran Mata Kuliah Dasar Desain Jurusan IKK FPP UNP. *Gorga Jurnal Seni Rupa*, 8(1), 121-128.
- Wahyudi, L. (2013). *Panduan Merangkai Bunga*. Gramedia Pustaka Utama, Jakarta.