

## DAFTAR PUSTAKA

- Alex.S. (2014). *Panduan lengkap memelihara kelinci & hamster : lucu, unik dan menggemaskan* (Ari (ed.)). Pustaka Baru Press : Yogyakarta.
- Amellya, A. F., & Aryanto, H. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi Pengenalan Permainan Dakon Untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Kelas 1 Sdn Medaeng 2 Sidoarjo. *Jurnal Barik*, 2(3), 60–72.
- Asni. (n.d.). *8 Rekomendasi Hewan untuk Anak Sesuai Usianya*. Ibupedia. Retrieved September 20, 2023, from <https://www.ibupedia.com/artikel/balita/8-rekomendasi-hewan-untuk-anak-sesuai-usianya>
- Aulia, C. (2021). *PENGGUNAAN OBJEK TUMBUHAN SEBAGAI MODEL DALAM MENGGAMBAR*. October.
- Eko Valentino, D. (2019). Pengantar Tipografi. *Tematik*, 6(2), 152–173. <https://doi.org/10.38204/tematik.v6i2.254>
- ERINDA WIBIANTI AGUSTIN. (2022). *HEWAN PELIHARAAN: Hamsterku*. Cv Media Edukasi Creative. [https://books.google.co.id/books?id=ErhpEAAAQBAJ&dq=Hamster+adalah+omnivora,&lr=&source=gbs\\_navlinks\\_s](https://books.google.co.id/books?id=ErhpEAAAQBAJ&dq=Hamster+adalah+omnivora,&lr=&source=gbs_navlinks_s)
- Fithriyadi, M. nur. (2020). Teori tipografi “Tipografi adalah permainan keseimbangan dari suatu kalimat, bentuk halaman, juga sebuah ungkapan visual yang membantu para pembaca memahami pesan yang terkandung dalam konten sebuah halaman”, menurut William Caslon,

seorang pakar desainer. In *STIKOM* (Vol. 12, Issue 2004). Universitas dinamika stikom surabaya.

Florinda. (2023). *Panduan Lengkap Merawat Hamster: Perawatan, Kesehatan, dan Kebahagiaan Terbaik* (Hanita (ed.)). Tiram Media.  
<https://books.google.co.id/books?id=CFfTEAAQBAJ&printsec=frontcover#v=onepage&q&f=false>

Fonda Sutjipto, V. (2021). Perancangan Buku Interaktif Memilih Peliharaan yang Tepat untuk Anak Umur 6-12 Tahun. In *Universitas Multimedia Nusantara*. Multimedia Nusantara.

Garinanto, B., Adi Wibowo, S., & Rudhistiar, D. (2021). Penerapan Metode Fuzzy Untuk Smart Farming Hamster Berbasis Iot. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 5(2), 693–699.  
<https://doi.org/10.36040/jati.v5i2.3752>

Ghozali, E. (2020). Panduan Mengilustrasi dan Mendesain Cerita Anak untuk Tenaga Profesional. *Kemendikbud*, 1–104.

Girsang, H. N. E. B., & Kurniawan, I. (2022). Perancangan Buku Ilustrasi Pengaruh Positif Hewan Peliharaan Pada Psikologi Anak. *DIVAGATRA - Jurnal Penelitian Mahasiswa Desain*, 2(2), 160–173.  
<https://doi.org/10.34010/divagatra.v2i2.8315>

Halodoc, R. (2021). *Jangan Asal Pilih Kandang untuk Hamster Peliharaan*.  
<https://www.halodoc.com/artikel/jangan-asal-pilih-kandang-untuk-hamster-peliharaan>

Hasanudin, A. W. (2021). Perancangan Buku Ilustrasi Interaktif Untuk Mengenalkan Permainan Tradisional Di Tk Darussalam. *Eprints.Unisnu*, 12–13. [http://eprints.unisnu.ac.id/id/eprint/429/3/151270000078\\_BAB II.pdf](http://eprints.unisnu.ac.id/id/eprint/429/3/151270000078_BAB%20II.pdf)

ILLAH, A. R. (2020). *APLIKASI PENJUALAN HAMSTER DAN KELENGKAPANNYA BERBASIS ANDROID DENGAN METODE PROTOTYPE (STUDI KASUS TOKO LOMBOK RABBIT PET HOUSE)* [UNIVERSITAS MATARAM].

<https://begawe.unram.ac.id/index.php/ta/article/view/246/86>

Kanda Y. Muhamad, P. K. (2013). *HEWAN KESAYANGAN Mini & Eksotis*.

Penebar Swadaya Grup.

[https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=o\\_\\_yCQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=hamster+syrian+adalah&ots=gzHCbQMviF&sig=bbXSQU-6jaeu7\\_8P5tlcmYbUaYw&redir\\_esc=y#v=onepage&q=hamster syrian adalah&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=o__yCQAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=hamster+syrian+adalah&ots=gzHCbQMviF&sig=bbXSQU-6jaeu7_8P5tlcmYbUaYw&redir_esc=y#v=onepage&q=hamster%20syrian%20adalah&f=false)

Made Jedi Airon Kawista. (2023). PERANCANGAN KARAKTER MONSTER BAIK DENGAN MEDIA BUKU KOMIK CETAK DIGITAL YANG BERGENRE ACTION FIKSI [Universitas Pendidikan Ganesha.]. In *Journal of Experimental Psychology: General*.

<https://repo.undiksha.ac.id/17299/%0A>

Ningsih, D. D. S., & Maika, M. R. (2020). Strategi Bauran Pemasaran 4P Dalam Menentukan Sumber Modal Usaha Syariah Pedagang Pasar di

Sidoarjo. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Islam*, 6(3), 693.

<https://doi.org/10.29040/jjei.v6i3.1464>

Nurakmal, S. A. (2020). Tinjauan Visual Konten Pada Media Cetak Dan Digital ( Studi Kasus Manual Jakarta ). *Prosiding Konferensi Mahasiswa Desain Komunikasi Visual*, 270–276.

Prasetyo, M., Streit, A., & Vinesia Thong, E. (2022). Perancangan Buku Ilustrasi Interaktif “Let’s Play Hide and Seek” Untuk Anak Berusia 3+. *DeKaVe*, XV(2), 150–164.

PUTRI, A. S. H. R. (2023). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI DIGITAL DASAR-DASAR PEMELIHARAAN HAMSTER YANG TEPAT DAN MUDAH UNTUK PEMULA. *Unika Soegijapranata*, 25–51.

Riyadh, A., Ahmad Faisal, F., & Fadillah Hidayat, M. F. (2022). Memperkenalkan Tokoh Punakawan Pada Anak Usia 4-5 Tahun Dengan Buku Ilustrasi Interaktif. *Kreatif : Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental Dan Inovatif*, 4(2), 63–71. <https://doi.org/10.53580/files.v4i2.46>

Riyadus Solihin, S., & Fiandra, Y. (2021). Perancangan Handbook Fotografi Produk Menggunakan Smartphone Untuk Pemilik Bisnis Online Di Kabupaten Bandung. *Kreatif : Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental Dan Inovatif*, 3(02), 17–26. <https://doi.org/10.53580/files.v3i02.32>

Royal Society for the Prevention of Cruelty to Animals. (2015). *Care for your hamster* (2nd ed.). HarperCollinsPublishers.

Saputro, Y. R. (2023). *Panduan untuk Pemula dalam Merawat Hamster*, Si

- Hewan Kecil Namun Butuh Perhatian Besar*. AGTVnews.  
<https://www.agtvnews.com/hobi/589952332/panduan-untuk-pemula-dalam-merawat-hamster-si-hewan-kecil-namun-butuh-perhatian-besar>
- Setiawan, L. (2016). Perancangan Buku Ilustrasi Pengenalan Nama Buah-Buahan Dengan Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) Berbasis Karakter Untuk Anak-Anak TKLB-B Karya Mulia Surabaya. *Stikom Surabaya*, 8–32.  
[http://sir.stikom.edu/1738/4/BAB\\_II.pdf%0Ahttps://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1738/](http://sir.stikom.edu/1738/4/BAB_II.pdf%0Ahttps://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1738/)
- Suhartono, N. P., & Tjandrawibawa, P. (2022). Pemanfaatan Konten Media Sosial Instagram Sebagai Media Edukasi Perawatan Hamster yang Benar. *Jurnal VICIDI*, 12(1), 109–131.  
<https://doi.org/10.37715/vicidi.v12i1.2940>
- Syahida, A. (2023). 9 Manfaat Hewan Peliharaan untuk Kesehatan Fisik dan Mental. ANTVklik.Com. <https://www.antvklik.com/rehat/593936-9-manfaat-hewan-peliharaan-untuk-kesehatan-fisik-dan-mental>
- Ulum, M. F. (2016). Amputasi prolapsus kantung pipi pada hamster mini Campbell (*Phodopus campbelli*). *Acta VETERINARIA Indonesiana*, 2(2), 49–53. <https://doi.org/10.29244/avi.2.2.49-53>
- Widya, L. A. D., & Darmawan, A. J. (2016). Bahan Ajar Kursus Dan Pelatihan Desain Grafis. In *Pengantar Desain Grafis* (Issue 1).
- Wijaya, P. (2013). PERANCANGAN BUKU ILUSTRASI ANAK BERJUDUL

KERAJAAN FANTASI INDONESIA BERTEMA GOTONG ROYONG.

*Adiwarna, 1(2), 12.*