



SKRIPSI

Judul:

Perancangan Board Game Edukasi Empat Kata
Ajaib untuk Anak Usia 10-12 Tahun
di Jakarta

Disusun oleh:

FIOLLIN
NIM. 625210089

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
2025