

ABSTRAK

Indonesia merupakan negara yang memiliki budaya maritim yaitu mengutamakan laut sebagai jalur pelayaran dan perdagangan hingga terkenal di wilayah asia tenggara, namun seiring perkembangan zaman budaya maritim mulai pudar. Presiden Indonesia, Ir. Joko Widodo mengungkapkan 5 pilar yang akan dilakukan untuk mengembalikan budaya maritim, salah satunya adalah menanamkan kembali budaya maritim pada masyarakat.

Untuk mendukung program pemerintah dalam menanamkan budaya maritim maka diusulkan Gedung pengalaman maritim anak. Proyek ini bertujuan untuk menumbuhkan budaya maritim pada anak dengan cara memperkenalkan pekerjaan dan kegiatan maritim, sehingga anak-anak mengenal dan mengerti budaya maritim indonesia dan Indonesia memiliki sumber daya manusia dibidang maritim dengan kualitas yang baik di masa depan.

Metode perancangan yang digunakan adalah tipologi yaitu dengan mengumpulkan dan mempelajari tipe-tipe bangunan sejenis. Program kegiatan dalam Proyek ini adalah perkembangan dari Gedung pengalaman anak yang sudah ada dan menggabungkannya dengan kegiatan dan profesi maritim. Proyek ini bersifat edukasi-rekreasi yang ditujukan bagi anak-anak terutama anak SD dan SMP

ABSTRACT

Indonesia is a country that has a maritime culture that prioritize the sea for shipping and trading, but as time goes by the maritime culture began to fade. President of Indonesia, Ir. Joko Widodo revealed five pillars to make Indonesia as the world maritime axis. one of them is to regrow the maritime culture for all indonesian people.

To support the government's program to regrow the maritime culture, then proposed Children's Maritime Experience Building. This project aims to regrow the maritime culture for children by introducing maritime employments and maritime activities, so the children can know and understand the real culture of their country and Indonesia will have maritime human resources with good quality in the future.

this project is using typology as design method, by collecting and studying similar building types. Program activities in this project is the development of the children's experience building system and combining with maritime activities and professions. This project is education-recreation intended for children, especially children of elementary and junior high school