

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK .....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Proyek.....	6
1.3.1 Tujuan Proyek .....	6
1.3.2 Manfaat Proyek .....	7
1.4 Sasaran Proyek .....	7
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	8
2.1 Teori Tipologi .....	8
2.1.1 Tipologi (dalam Arsitektur dan Perancangan Kota) .....	8
2.1.2 Menurut Raphael Moneo.....	8
2.1.3 Menurut Christopher C.M. Lee.....	9
2.1.4 Tipologi Arsitektur.....	10
2.1.5 Tipologi Bangunan.....	11
2.2 Teori Konsep dan Metode Desain Arsitektur Bernard Tschumi.....	11

2.2.1 Concept, Context, Content.....	11
2.2.2 Metode Desain Bernard Tschumi .....	12
2.3 Permukiman Kumuh .....	13
2.3.1 Pengertian Permukiman Kumuh .....	13
2.3.2 Karakteristik Permukiman Kumuh .....	13
2.3.3 Program Penataan Permukiman Kumuh menurut PERKIM.....	14
2.4 Teori Rumah Susun/Apartment .....	15
2.4.1 Pengertian Rumah Susun .....	15
2.4.2 Sejarah Perkembangan Rumah Susun / Apartment .....	15
2.4.3 Fasilitas Rumah Susun .....	17
2.4.4 Jenis Rumah Susun .....	18
2.5 Teori Green Building .....	21
2.5.1 Pengertian <i>Green Building</i> .....	21
2.5.2 Standart Bangunan <i>Green Building</i> .....	22
BAB III STUDI KASUS.....	24
3.1 Era Kekaisaran Romawi (64 AD) .....	24
3.2 Era Revolusi Industri Abad-18.....	26
3.3 Era Modern Abad 20.....	28
3.4 Era Modern Abad 21 .....	30
3.4.1 The 8 House / BIG .....	30
3.4.2 Kampung Admiralty / WOHA.....	32
3.4.3 SkyVille / WOHA.....	34
3.5 Kesimpulan .....	1
BAB IV DATA DAN ANALISIS TAPAK.....	5
4.1 Kriteria Tapak .....	5
4.2 Data dan Analisis Tapak secara Makro.....	6

4.3 Data dan Analisis Tapak secara Mezzo .....	7
4.3.1 Tata Bangunan .....	9
4.4 Data dan Analisis Tapak secara Mikro .....	11
<b>BAB V METODE DEesain</b> .....	<b>16</b>
5.1 Metode Desain .....	16
5.2 Strategi Programming .....	17
<b>BAB VI DESKRIPSI PROYEK</b> .....	<b>18</b>
6.1 Konsep Perancangan .....	18
6.2 Program .....	18
6.2.1 Program Utama : Hunian .....	19
6.2.2 Program Pendukung : Area Tanam & Pasar Mandiri .....	20
6.3 Skema Aktifitas .....	22
6.4 Sistem Menanam .....	23
6.5 Proses Gubahan Massa .....	24
6.6 Deskripsi Desain .....	26
6.6.1 Block Plan dan Site Plan .....	26
6.6.2 Basement .....	27
6.6.3 Lantai 1 .....	27
6.6.4 Lantai 2 .....	28
6.6.5 Lantai 3 .....	29
6.6.6 Lantai 4 .....	30
6.6.7 Lantai 5 .....	30
6.6.8 Lantai 6 s/d Lantai 15 .....	31
6.6.9 Tampak .....	32
6.7 Potongan .....	32
6.8 Sistem Utilitas .....	33

6.8.1 Visualisasi Bangunan .....	34
DAFTAR PUSTAKA .....	39
LAMPIRAN .....	41