



SKRIPSI

Judul:

Hubungan Adiksi Game Online dengan Interaksi
Sosial pada Remaja di Ujoh Bilang,
Mahakam Ulu

Disusun oleh:

HENDRIKUS HIRANG
NIM. 705200288

PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
2024

 UNTAR Tarumanagara University FAKULTAS PSIKOLOGI	FR-FP-04-06/R0	HAL. 1/1
05 NOVEMBER 2010	SURAT PERNYATAAN KEASLIAN NASKAH	

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Hendrikus Hirang

NIM : 705200288

Dengan ini menyatakan bahwa karya ilmiah yang diserahkan kepada Fakultas Psikologi Universitas Tarumanagara, berjudul:

Hubungan Adiksi *Game Online* dengan Kemampuan Interaksi Sosial pada Remaja di Kampung Ujoh Bilang, Mahakam Ulu

Merupakan karya sendiri yang tidak dibuat dengan melanggar ketentuan plagiarisme dan otoplagiarisme. Saya menyatakan memahami tentang adanya larangan plagiarisme dan otoplagiarisme tersebut, dan dapat menerima segala konsekuensi jika melakukan pelanggaran menurut ketentuan peraturan perundang-undangan dan peraturan lain yang berlaku di lingkungan Universitas Tarumanagara.

Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan tanpa paksaan dari pihak mana pun.

Jakarta, 17 Januari 2024

Yang Memberikan Pernyataan



Hendrikus Hirang

 UNTAR Tarumanagara University FAKULTAS PSIKOLOGI	FR-FP-04-07/R0	HAL. 1/1
	SURAT PERNYATAAN EDIT NASKAH	
05 NOVEMBER 2010		

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : **Hendrikus Hirang**

N I M : **705200288**

Alamat : **Jl. Tawakal Ujung No.c 11, RT.16/RW.7, Tomang, Kec. Grogol petamburan, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11440**

Dengan ini memberi hak kepada Fakultas Psikologi Universitas Tarumanagara untuk menerbitkan sebagian atau keseluruhan karya penelitian saya, berupa skripsi yang berjudul:

Hubungan Adiksi *Game Online* dengan Kemampuan Interaksi Sosial pada Remaja di Kampung Ujoh Bilang, Mahakam Ulu

Saya juga tidak keberatan bahwa pihak editor akan mengubah, memodifikasi kalimat-kalimat dalam karya penelitian saya tersebut dengan tujuan untuk memperjelas dan mempertajam rumusan, sehingga maksud menjadi lebih jelas dan mudah dipahami oleh pembaca umum sejauh perubahan dan modifikasi tersebut tidak mengubah tujuan dan makna penelitian saya secara keseluruhan.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sungguh-sungguh, secara sadar, dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Jakarta, 17 Januari 2024

Yang Membuat Pernyataan



Hendrikus Hirang

Pengesahan

Nama : HENDRIKUS HIRANG
NIM : 705200288
Program Studi : PSIKOLOGI
Judul Skripsi : Hubungan Adiksi Game Online dengan Interaksi Sosial pada Remaja di Ujoh Bilang, Mahakam Ulu
Title : The Relationship between Online Game Addiction and Social Interaction Skill among Adolescents in Ujoh Bilang, Mahakam Ulu

Skripsi ini telah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Program Studi PSIKOLOGI Fakultas Psikologi Universitas Tarumanagara pada tanggal 10-Januari-2024.

Tim Penguji:

1. FRANSISCA IRIANI ROESMALA DEWI, Dra, M.Si., Dr.
2. BIANCA MARELLA, S.Psi., M.Sc.
3. SRI TIATRI, S.Psi., M.Si., Ph.D., Psikolog

Yang bersangkutan dinyatakan: **LULUS.**

Pembimbing:

SRI TIATRI, S.Psi., M.Si., Ph.D., Psikolog
NIK/NIP: 10795003



Jakarta, 10-Januari-2024

Ketua Program Studi



ZAMRALITA, Dr.M.M., Psikolog

ABSTRAK

Hendrikus Hirang (705200288)

Hubungan Adiksi *Game Online* Dengan Kemampuan Interaksi Sosial Pada Remaja di Kampung Ujoh Bilang, Mahakam Ulu. Sri Tiatry, S.Psi., M.Si., Ph.D., Psikolog. Program Studi S1 Psikologi, Universitas Tarumanagara (i-ix, 81 hlm; P1-P5, L1-L14)

Era globalisasi ditandai oleh kemajuan teknologi yang pesat. *Game online* telah menjadi bagian penting dalam kehidupan sehari-hari, terutama di kalangan remaja. *Game online* memberikan platform untuk terjadinya interaksi virtual dan pembentukan komunitas online, yang dapat memengaruhi perkembangan para pemain. *Game online* memiliki sisi positif dan negatif. Sisi positifnya pemain dapat melatih keterampilan berpikir sedangkan sisi negatifnya pemain menjadi kecanduan yang berdampak pada aktifitas sehari-hari. Penelitian ini bertujuan untuk mengungkap hubungan antara adiksi *game online* dan keterampilan interaksi sosial di kalangan remaja di wilayah Ujoh Bilang. Ujoh Bilang merupakan sebuah desa terpencil yang terletak di Kabupaten Mahakam Ulu, Kalimantan Timur, Indonesia. Jaraknya dari kota besar cukup jauh (452,7 Km). Ujoh Bilang terdapat cukup banyak remaja yang aktif bermain *game online*. Ujoh Bilang merupakan sebuah desa yang masyarakatnya memiliki interaksi sosial yang cukup tinggi. Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif, dengan pengumpulan data dilakukan melalui distribusi kuesioner kepada 245 partisipan remaja yang berasal dari SMP dan SMA di Ujoh Bilang, Mahakam Ulu. Data yang terkumpul dianalisis menggunakan SPSS dan JASP. Temuan dari penelitian ini menunjukkan adanya hubungan antara adiksi *game online* dengan interaksi sosial pada remaja di desa terpencil Ujoh Bilang. Secara rinci, hasil studi menunjukkan adanya korelasi negatif antara adiksi *Game Online* dan interaksi sosial di antara teman. Namun, tidak terdapat korelasi antara adiksi *Game Online* dan interaksi sosial di lingkungan sekolah. Selain itu, ditemukan korelasi positif antara interaksi sosial dengan teman, dan interaksi sosial di lingkungan sekolah. Penelitian ini diharapkan menjadi referensi untuk penelitian selanjutnya yang serupa.

Kata kunci: kecanduan bermain *game online*, interaksi sosial, remaja, Ujoh Bilang, Mahakam Ulu