

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL (ISI)	ii
HALAMAN ORIGINALITAS	iii
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
SINOPSIS	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR TABEL	xxiii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Profil Proyek	1
1.1.1 <i>Coorporate Identity</i>	1
1.1.2 <i>Visi Misi</i>	2
1.1.3 <i>Budaya Perusahaan</i>	2
1.1.4 <i>Struktur Organisasi</i>	3
1.1.5 <i>Deskripsi Kerja</i>	4
1.1.6 <i>Produk/Fasilitas</i>	5
1.2 Lokasi Makro	9
1.3 Lokasi Mikro	10
1.4 Latar Belakang Masalah	11
1.5 Identifikasi Masalah Perancangan	12
1.6 Batasan Masalah.....	12
1.7 Ruang Lingkup Perancangan.....	13
1.8 Tujuan Perancangan	14

1.9	Metode Perancangan	14
BAB II 17		
	SAJIAN DATA.....	17
2.1	Data Literatur	17
2.1.1	<i>Citra Sekolah.....</i>	17
2.1.1.1	<i>Corporate Identity.....</i>	17
2.1.1.2	<i>Corporate Colour.....</i>	17
2.1.1.3	<i>Corporate Image.....</i>	17
2.1.1.4	<i>Corporate Culture.....</i>	18
2.1.2	<i>Pencahayaan.....</i>	18
2.1.2.1	<i>Jenis Pencahayaan.....</i>	18
2.1.2.2	<i>Jenis Lampu Buatan.....</i>	19
2.1.2.3	<i>Tingkat Pencahayaan dan Temperatur.....</i>	19
2.1.3	<i>Material Ramah Anak.....</i>	20
2.1.4	<i>Warna Ramah Anak.....</i>	20
2.1.5	<i>Penghawaan & Akustik.....</i>	21
2.1.6	<i>Antropometri & Ergonomi.....</i>	22
2.1.6.1	<i>Prinsip Ergonomi pada Furnitur Pendidikan.....</i>	22
2.1.6.2	<i>Standar Antropometri Anak Usia PAUD/SD.....</i>	22
2.1.6.3	<i>Faktor Keamanan Furnitur.....</i>	23
2.2	Data Lapangan	23
2.2.1	<i>Citra Sekolah.....</i>	23
2.2.1.1	<i>Corporate Identity.....</i>	23
2.2.1.2	<i>Corporate Colour.....</i>	24
2.2.1.3	<i>Corporate Image.....</i>	24
2.2.1.4	<i>Corporate Culture.....</i>	24
2.2.2	<i>Estetika.....</i>	25
2.2.2.1	<i>Material.....</i>	25
2.2.2.2	<i>Komposisi Warna.....</i>	26
a.	<i>Lobby.....</i>	26

b.	<i>Playground</i>	26
c.	<i>Ruang Kelas Toddler – K2</i>	26
2.2.2.3	<i>Garis dan Bentuk</i>	27
A.	<i>Lobby</i>	27
B.	<i>Playground</i>	27
C.	<i>Ruang Kelas Toddler – K2</i>	28
BAB III 29		
ANALISIS DATA		29
3.1	Analisis S.W.O.T	29
3.2	Analisis Komparasi.....	31
3.3	Analisis AFBR.....	34
3.4	Analisis Kedekatan Ruang	35
3.5	Analisis Hubungan Ruang	38
3.6	Analisis Organisasi Ruang.....	40
BAB IV 42		
KONSEP DESAIN		42
4.1	Mind Mapping	42
4.2	Citra dan Tema	44
4.3	Batasan Estetika.....	44
4.4	Moodboard	45
4.5	Konsep Estetika	46
4.6	Sketsa Ide.....	46
4.7	Konsep Pembentuk Ruang.....	47
4.8	Konsep Utilitas Ruang	49
4.9	Konsep Furnitur	51

BAB V 53

DESAIN SKEMATIK..... 53

5.1 Denah Eksisting 53

5.2 Alternatif Bloking 54

5.3 Alternatif Sirkulasi..... 56

5.4 Alternatif *Layout Furniture* 57

5.5 *Conceptual Board*..... 59

5.6 Sketsa Alternatif *Lobby* 60

5.7 Sketsa Alternatif Ruang Kelas 61

5.8 Sketsa Alternatif Perpustakaan 62

5.9 Sketsa Alternatif *Playground*..... 62

5.10 Sketsa Alternatif *Furniture* 63

BAB VI 67

PRELIMINARY DESIGN 67

6.1 *Layout Lobby* 67

6.2 Perspektif *Lobby* 67

6.3 *Layout* Ruang Kelas..... 68

6.4 Perspektif Ruang Kelas..... 68

6.5 *Layout* Perpustakaan 69

6.6 Perspektif Perpustakaan 69

6.7 *Layout Playground* 70

6.8 Perspektif *Playground* 70

6.9 Perspektif *Furniture* Ruang Khusus..... 70

6.10 Poster Skematik	73
BAB VII	74
DESIGN DEVELOPMENT	74
7.1 Perspektif <i>Lobby</i>	74
7.2 Perspektif Ruang Kelas	75
7.3 Perspektif Perpustakaan	76
7.4 Perspektif <i>Playground</i>	77
BAB VIII	78
FINAL DESIGN	78
8.1 Gambar Presentasi 2D <i>Lobby</i>	78
8.2 Gambar Presentasi Ruang Kelas	79
8.3 Gambar Presentasi 2D Perpustakaan	81
8.4 Gambar Presentasi 2D <i>Playground</i>	82
8.5 Gambar Presentasi 3D <i>Lobby</i>	84
8.6 Gambar Presentasi 3D Ruang Kelas	85
8.7 Gambar Presentasi 3D Perpustakaan	87
8.8 Gambar Presentasi 3D <i>Playground</i>	88
8.9 Gambar Presentasi <i>Furniture</i>	89
8.10 Aksonometri	91
8.11 Skema Material Interior	92
8.12 Skema Material <i>Furniture</i>	92
8.13 Rencana Anggaran Biaya Perancangan Westin School, Jakarta....	93
BAB IX	94

KESIMPULAN & SARAN.....	94
9.1 Kesimpulan.....	94
9.2 Saran.....	94
BAB X 95	
JADWAL PELAKSANAAN.....	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96
LAMPIRAN 1.....	97
LAMPIRAN 2.....	98
LAMPIRAN 3.....	105