



**PENGARUH ENJOYMENT, SOCIAL VALUE DAN CONTINUED USE  
INTENTION TERHADAP PURCHASE INTENTION BATTLE PASS  
PADA GAME GENSHIN IMPACT**

**TESIS**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
gelar Magister Manajemen

**ADRYAN TJENGHARWIDJAJA**

**117221059**

**PROGRAM STUDI MAGISTER MANAJEMEN  
PROGRAM PASCASARJANA  
UNIVERSITAS TARUMANAGARA  
JAKARTA  
2024**