



**HUBUNGAN MOTIVASI BERMAIN *GAME ONLINE* DENGAN *SELF-EFFICACY*
PADA REMAJA AKHIR**

SKRIPSI

DISUSUN OLEH:

ANGGIE MONICA SIBARANI

705160167

FAKULTAS PSIKOLOGI

UNIVERSITAS TARUMANAGARA

JAKARTA

2021

**PROGRAM STUDI SARJANA FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS TARUMANAGARA
JAKARTA**

TANDA PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Anggie Monica Sibarani
N.I.M. : 705160167
Program Studi : Fakultas Psikologi

Judul Skripsi

Hubungan Motivasi Bermain Game Online dengan Self-efficacy pada Remaja Akhir

Telah diuji dalam sidang Sarjana pada tanggal 14 Januari 2021 dan dinyatakan lulus, dengan majelis penguji terdiri atas:

1. Ketua : Pamela Hendra Heng, S. Pd., M.A., M.P.H., Ph.D.
2. Anggota : Meylisa Permata Sari, M.Sc., S. Psi.
Niken Widi Astuti, M. Si., Psi.

Jakarta, 25 Januari 2021

Pembimbing



Niken Widi Astuti, M. Si., Psi.