

ABSTRACT

The development of urban lifestyles and nightlife culture has transformed the function of clubs and lounges into social spaces that are no longer oriented solely toward entertainment, but also toward visual experience, social interaction, and self-expression among the younger generation. This condition demands an interior design approach capable of creating an immersive, functional, and identity-driven spatial atmosphere. This final project focuses on the interior design of BEAST Club & Lounge located in the Pantai Indah Kapuk area, applying a contemporary futuristic design approach.

The design method refers to the interior design process proposed by Kilmer & Kilmer, which includes problem identification, data collection and analysis, concept formulation, and design implementation. The theoretical framework covers interior design elements and principles, color psychology, lighting, anthropometry, ergonomics, proxemics, and spatial atmosphere theory. The analysis examines users, brand image, building conditions, activity programs, and spatial organization.

The design outcome results in the concept *Eterna Nacht*, defined by three main keywords: futuristic, elegant, and immersive. This concept is realized through spatial organization, material selection, interactive lighting systems, and the incorporation of Nusantara accents as a local identity. This design is expected to serve as a reference for urban club and lounge interior design that emphasizes spatial experience and social interaction.

Keywords: interior design, club and lounge, contemporary futuristic, spatial experience

SINOPSIS

Uraian ringkas kegiatan :

Penulisan laporan ini merupakan bagian dari kegiatan perancangan interior BEAST Club & Lounge yang berlokasi di kawasan Pantai Indah Kapuk, Jakarta Utara. Pemilihan BEAST Club & Lounge sebagai objek perancangan didasarkan pada perannya sebagai destinasi hiburan malam yang berkembang pesat dan menjadi ruang sosial bagi generasi muda urban. Perancangan interior ini menerapkan pendekatan desain kontemporer futuristik dengan konsep *Eterna Nacht*, yang menekankan pengalaman ruang yang futuristik, elegan, dan immersive. Melalui pengolahan tata ruang, pencahayaan interaktif, material premium, serta aksesoris Nusantara sebagai identitas lokal, desain diharapkan mampu menghadirkan atmosfer hiburan malam yang tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga mendukung interaksi sosial dan ekspresi diri pengunjung.

Dampak yang diharapkan :

Dampak yang diharapkan dari perancangan ini adalah terciptanya pengalaman ruang hiburan malam yang lebih immersif, nyaman, dan berkarakter bagi pengunjung BEAST Club & Lounge. Desain interior diharapkan mampu meningkatkan kualitas interaksi sosial, memperkuat citra dan identitas brand, serta memberikan nilai tambah terhadap pengalaman visual dan emosional pengguna ruang.

DAFTAR ISI

BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Permasalahan	1
1.2 Rumusan Masalah Perancangan	2
1.3 Ruang Lingkup Perancangan	2
1.4 Tujuan Perancangan.....	2
1.5 Metode Perancangan	3
1.6 Kerangka Berpikir.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II KAJIAN TEORI	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.1.1 Elemen Desain Interior	8
2.1.2 Prinsip Desain Interior.....	9
2.1.3 Psikologi Warna.....	11
2.1.4 Pencahayaan.....	12
2.1.4.1 Pencahayaan Alami	12
2.1.4.2 Pencahayaan Buatan	12
2.1.5 Faktor Manusia.....	14
2.1.5.1 Antropometri	14
2.1.5.2 Ergonomi.....	15
2.1.6 Proksemik.....	16
2.1.7 Proses Desain Interior	18
2.2 Tinjauan Khusus.	19
2.2.1 Profil Proyek.....	19
2.2.2 Visi dan Misi	20
2.2.3 Struktur Organisasi.....	20