

TUGAS AKHIR

**Perancangan *Board Game* dengan Tema Flora
Indonesia sebagai Media Hiburan
Program Studi Desain Komunikasi Visual
Semester Ganjil 2025/2026**



Yesha Jovia

625220123

FAKULTAS SENI RUPA DAN DESAIN

UNIVERSITAS TARUMANAGARA

Jakarta

2025

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
UCAPAN TERIMA KASIH.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR TABEL	Error! Bookmark not defined.
ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
ABSTRACT.....	Error! Bookmark not defined.
BAB I: PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
B. Identifikasi Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
C. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Batas dan Ruang Lingkup Perancangan.....	Error! Bookmark not defined.
E. Tujuan Perancangan.....	Error! Bookmark not defined.
F. Metode Perancangan dan Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
1. Metode Perancangan	Error! Bookmark not defined.
a. Orientasi.....	Error! Bookmark not defined.
b. Analisis.....	Error! Bookmark not defined.
c. Konsep.....	Error! Bookmark not defined.
d. Desain.....	Error! Bookmark not defined.
e. Implementasi.....	Error! Bookmark not defined.
2. Metode Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
a. Metode Kepustakaan	Error! Bookmark not defined.
b. Metode Kuesioner	Error! Bookmark not defined.
c. Metode Wawancara	Error! Bookmark not defined.
G. Sistematika Penulisan	8
BAB II: PERSPEKTIF TEORI.....	Error! Bookmark not defined.

A. Tinjauan Umum.....	Error! Bookmark not defined.
1. <i>Board Game (Papan Permainan)</i>	Error! Bookmark not defined.
a. Definisi <i>Board Game</i>	9
b. Jenis <i>Board Game</i>	10
c. Rekomendasi Usia untuk <i>Board Game</i>	11
2. Teori Ilustrasi	12
a. Definisi Ilustrasi	12
b. Jenis Ilustrasi	13
3. Teori <i>Layout</i>	Error! Bookmark not defined.
a. Definisi <i>Layout</i>	Error! Bookmark not defined.
b. Jenis <i>Layout</i>	Error! Bookmark not defined.
B. Tinjauan Khusus	Error! Bookmark not defined.
1. Flora Indonesia	16
a. Definisi Flora Indonesia.....	17
b. Jenis Flora Indonesia	18
2. Media Hiburan Interaktif.....	26
 BAB III: DATA DAN ANALISIS MASALAH	Error! Bookmark not defined.
A. Data Lapangan Organisasi / Perusahaan	27
B. Analisis SWOT	28
C. Analisis Khalayak Sasaran	29
D. Laporan Hasil Data Lainnya	29
1. Hasil Kuesioner	30
a. Hasil Kuesioner	30
2. Hasil Wawancara.....	35
 BAB IV: KONSEP PERANCANGAN	36
A. Fakta-Fakta Kunci (<i>Key Facts</i>).....	36
B. Tujuan Perancangan.....	36
C. Konsep Kreatif.....	36
D. Pra-produksi	39
E. Biaya Perancangan dan Produksi	42

BAB V: PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL.....	44
A. Hasil Rancangan.....	44
BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
B. Saran	49
DAFTAR PUSTAKA.....	50
LAMPIRAN.....	53